**Компьютерная игра на Unity.**

**Общие положения:**

* 1. **Жанр и целевые платформы.**

**-**Жанр игры (action-adventure с элементами roguelike);

-Вид игры (2D вид сверху);

- Режим (Однопользовательский);

- Стилистика игры (Жанр средневековья)

**1.2. Формат Экрана.**

-базовый экран 16:9;

-Разрешение 1920:1080;

**2 Игровой процесс**

**2.1.Базовый геймплей**

**-**Движение верх, вниз, влево, вправо;

**-**Игрок может бить противников;

**-**Игрок имеет дальний, ближний тип оружия;

**2.2 Противники**

-Враждебные мобы атакующие игрока

**3. Интерфейс и Начальный экран**

-Кнопка “Начать игру”

-Кнопка “Выйти”

-Кнопка “Настройки”

**3.1 Меню настройки**

-Настройка громкости